# Stopwatch (0) (Đồng hồ bấm giờ)

Thiết kế một lớp được gọi là **Đồng hồ bấm giờ**. Lớp này lưu thông tin của một thời gian gồm 3 số nguyên:

- giờ (1 giờ bằng 60 phút)

- phút (1 phút bằng 60 giây)

- giây

Nó có các **hàm thành viên** như sau:

* Hàm là 1 hàm thành viên có nhiệm vụ chuẩn hóa giá trị của giờ, phút và giây mỗi khi **cập nhật hoặc thay đổi** giá trị của các biến đó. Hàm này cho sẵn như sau (: giờ, : phút, : giây):

void normalize(){

minute+= second/60;

second%= 60;

hour+= minute/60;

minute%= 60;

}

Hãy sử dụng hàm này thật hợp lý.

* Cấu tử sử dụng **3 đối số mặc định đều bằng 0** lần lượt có ý nghĩa như sau và hãy gán chúng vào các biến thành viên thích hợp: giờ, phút, giây.
* Hàm : Hàm có 1 đối số là 1 số nguyên và gán số này vào biến thành viên đại diện cho số giây.
* Hàm : Hàm này trả về một **số nguyên** thể hiện giá trị thời gian theo đơn vị giây. Ví dụ, 5 giờ 30 phút 36 giây thì kết quả hàm này trả về .
* Hàm cho phép hiển thị ra ngoài màn hình theo định dạng giờ:phút:giây. Ví dụ, nếu là 5 giờ 20 phút 3 giây thì màn hình sẽ hiển thị 5:20:3.

Hãy viết 1 chương trình cho phép:

- Người dùng nhập vào số giờ, phút và giây.

- Tiếp theo, khởi tạo một biến đối tượng thuộc lớp này dựa trên 3 giá trị vừa nhập.

- Hiển thị ra màn hình các giá trị thời gian theo đơn vị giây. - Yêu cầu người nhập vào 1 số đại diện cho số giây. Hãy dùng hàm thích hợp để gán số giây này vào đối tượng vừa tạo. Hiển thị đối tượng đó ra màn hình (print).

**Lưu ý đầu vào:** Chỉ cho phép nhập giá trị vào các biến thành viên như giờ, phút, giây nhận giá trị trong khoảng từ **0 tới**